

Zawody GPO Mucha



KOMUNIKAT ORGANIZACYJNY
OKRĘGOWEGO KAPITANATU SPORTOWEGO
OKRĘGU PZW BIELSKO BIAŁA
„MUCHOWY PUCHAR SKAWY”

Zawody zostaną rozegrane w dniu 20.08.2023 roku na rzece Skawie

Zbiórka uczestników: godz. 6.00. Miejsce zbiórki “Restauracja Czartak” w Gorzeniu Górnym.

<https://goo.gl/maps/HK2axs6dHSxGWDLx5>

Zawody zostaną rozegrane zgodnie z zapisami Regulaminu „Zasady rozgrywania i punktacji

Muchowych zawodów z cyklu GPO Okręgu PZW Bielsko-Biała”

W sytuacjach nie ujętych niniejszym Regulaminem należy stosować się do zapisów Zasad Organizacji Sportu Wędkarskiego PZW cz. II.4 z dnia 27.03.2021 r.

Prawo startu w zawodach mają :

- Członkowie Wędkarskich Klubów Sportowych - indywidualnie i drużynowo,
- Reprezentacje Koła PZW,
- Towarzyska Kadra Okręgu.

- 1.
2. Wszyscy startujący zobowiązani są do posiadania uregulowanej bielskiej opłaty okręgowej na rok 2023.
- 3.

W organizowanych zawodach obowiązywać będzie klasyfikacja indywidualna oraz drużynowa zaliczana do klasyfikacji końcowej GPx Okręgu 2023 .

Ze względów organizacyjnych zgłoszenia zawodników będą przyjmowane do dnia, 17 sierpnia 2023 r.

"Zapisywalnia do zawodów" adres: piterson1313@interia.pl

/Po wskazanym w komunikacie terminie zgłoszenia nie będą respektowane/

Opłata startowa - 60 zł.

Opłata startowa pobierana będzie na miejscu zbiórki.

Przewidywany harmonogram zawodów :

6.00 – 6.30 zbiórka zawodników

6.30 – 7.00 losowanie stanowisk i sektorów.

8.30 –11.30 I tura zawodów

11.30 – 13.00 zmiana sektorów

13.00 – 16.00 II tura zawodów

od 17.00 posiłek

17.30 ogłoszenie wyników nieoficjalnych

18.00 ogłoszenie wyników - zakończenie zawodów

Juniorzy zwolnieni są z opłaty startowej.

Oficjalna lista startowa zostanie podana na stronie internetowej ZO PZW Bielsko-Biała do dnia 18.08.2023 roku

Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w przewidywanym przebiegu imprezy.

Interaktywny link mapki zawodów z sektorami oraz stanowiskami zawodów, zostanie opublikowany po zamknięciu listy startowej.

30 lipca 2023, 18:59